

## Licence Professionnelle

# Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels

## Parcours Programmation Internet et Systèmes Mobiles (LP PRISM)

- + Formation initiale + Formation Continue
- + Contrat d'apprentissage + Contrat de professionnalisation

**ÉCOLE UNIVERSITAIRE  
DE PREMIER CYCLE  
PARIS-SACLAY**

### Objectifs de la formation

- + La Licence Professionnelle Programmation internet et systèmes mobiles (LP PRISM) forme des développeurs de logiciels pour environnements répartis et nomades. Plus particulièrement, elle forme des assistants chefs de projet informatique et des concepteurs d'applications principalement liées au Web et aux plateformes mobiles incluant des compétences particulières sur l'accessibilité des interfaces.
- + Les problématiques que les diplômés peuvent aborder sont essentiellement centrées sur les services Internet et sur les applications pour terminaux mobiles.

# Compétences

## Elaborer un cahier des charges à partir des besoins d'un client

- + Etre capable de comprendre les besoins d'un client et de les structurer en les traduisant sous la forme d'un cahier des charges.
- + Proposer des solutions.

## Analyser un projet à partir du cahier des charges

- + Proposer des solutions.
- + Modéliser une application.
- + Savoir exprimer des contraintes sur les modèles.
- + Savoir spécifier et formaliser des interfaces utilisateurs.
- + Etre capable d'élaborer des tests fonctionnels.

## Développer une application à partir d'une analyse

- + Etre capable de lire une documentation technique de faire de la veille technologique (en français et en anglais).
- + Etre capable de choisir le bon langage, le bon environnement de développement (les frameworks), les bons outils de gestion du projet.
- + Appliquer les techniques de communication dans le cadre d'un entretien et/ou d'une réunion avec des collaborateurs, pour les faire adhérer à la réalisation d'un projet.

# Admission

## Public visé

La formation est ouverte aux :

- + Titulaires d'un bac+2 dans le domaine de l'informatique, notamment : DUT Informatique ; BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) ou SNIR (Systèmes Numériques option Informatique et Réseaux) ; Licence Informatique.
- + Etudiants en cycle ingénieur et souhaitant se réorienter dès la fin de la première année.

## Modalités de candidature

- + Dossier de candidature à télécharger sur le site internet de l'Université Paris-Saclay ou de l'IUT d'Orsay.
- + Sélection sur examen du dossier de candidature puis entretien de motivation.



# Organisation des enseignements

## Durée et rythme de la formation

- + La Licence Professionnelle PRISM se déroule sur une année.
- + Elle alterne 2 jours en centre de formation puis 3 jours en entreprise, avec des périodes plus longues pendant les vacances universitaires.

## Projets encadrés

- + Les étudiants réalisent un projet tuteuré d'envergure, réparti tout au long de l'année. Celui-ci donne la possibilité aux étudiants de traiter des sujets proches de la réalité de l'entreprise. Ainsi, selon les sujets choisis, les étudiants peuvent acquérir des connaissances et des compétences supplémentaires en développement d'applications web et mobiles.
- + Par ailleurs, dans chacun des modules informatiques de la formation (programmation web, développement mobile avancé...), les étudiants ont un mini-projet à réaliser.

## Programme

Enseignements	en h	ECTS	Cours	TD	TP
Conception et programmation des applications Web		12	46	46	46
Anglais et communication		8	12	18	42
Apprentissage en entreprise		13			
Développement Internet et mobile avancé		15	52	55	60
Gestion et culture de l'entreprise		5	27	47	
Projet tutoré		7			70

## Débouchés

### Insertion professionnelle

- Le diplômé de la LP PRISM travaille essentiellement dans les domaines de l'informatique : analyse, conception, développement et intégration, en particulier dans les domaines du Web et du nomadisme. Il occupe des postes de :
- + Concepteur / développeur Web et mobile.
  - + Concepteur / développeur d'applications multi-niveaux.
  - + Intégrateur d'applications.
  - + Gestionnaire de bases de données.
  - + Assistant chef de projet informatique.
  - + Assistant architecte des systèmes d'information.

## Accompagnement

+ Une mise à niveau (environ 40h) en génie logiciel, en bases de données et en programmation objet est mise en place durant le premier mois.

## Aménagement d'études

Que vous soyez étudiant engagé dans la vie active ou assumant des responsabilités particulières, l'Université Paris-Saclay vous aide à suivre vos études en mettant en place des modalités pédagogiques adaptées en application de l'article 10 du nouveau cadre national des formations.

- + Prenez contact avec votre secrétariat pédagogique, votre directeur d'études ou votre responsable pédagogique.
- + Si votre demande est validée, un contrat pédagogique spécifique vous sera proposé.
- + Des aménagements d'études peuvent également être proposés dans le cadre d'un contrat pédagogique individuel et/ou du dispositif d'accompagnement personnalisé suivi.

## Informations pratiques

### Responsable de formation

Jean-Michel Ledjou [jean-michel.ledjou@universite-paris-saclay.fr](mailto:jean-michel.ledjou@universite-paris-saclay.fr)

### Secrétaire Pédagogique

[info-lpprism.iut-orsay@universite-paris-saclay.fr](mailto:info-lpprism.iut-orsay@universite-paris-saclay.fr)

01 69 33 61 01

### Apprentissage

[apprentissage.iut-orsay@universite-paris-saclay.fr](mailto:apprentissage.iut-orsay@universite-paris-saclay.fr)

01 69 33 61 37

### Pour votre orientation et votre insertion professionnelle :

Pôle OCPE - [accueil.oip@universite-paris-saclay.fr](mailto:accueil.oip@universite-paris-saclay.fr)

Pôle IPPA - [insertion.professionnelle@universite-paris-saclay.fr](mailto:insertion.professionnelle@universite-paris-saclay.fr)

Antenne d'Orsay - 01 69 15 54 47

Bât. 333 - 1er étage. Rue du Doyen A. Guinier. Orsay (91)

Antenne de Sceaux - 01 40 91 17 98

Bât. B - RDC Bas. 54 boulevard Desgranges. Sceaux (92)

### Lieu d'enseignement

#### Campus d'Orsay

IUT d'Orsay, plateau de Moulon (*RER B Le Guichet*).

